

# 2021年武威市中等职业学校技能大赛

## 数字影音后期制作技术赛项规程

### 一、竞赛目的

通过本次竞赛，检验参赛选手在数字影音后期制作过程中的素材管理、镜头剪辑、音视频处理、特效制作和影视短片合成等方面的能力。搭建影音后期制作产教结合、校企合作的平台，营造数字影音后期制作技术人才成长的良好环境，加快高素质影视后期制作人才的培养。

### 二、竞赛软硬件环境

(1)硬件环境：赛点为每位选手配备计算机1台，配置为CPU Intel 酷睿 I5 主频 3.4GHz，内存 8G，硬盘 1TB。

(2)软件环境：Windows7 64位、Microsoft Office 2010、Adobe After Effects CC 2018、Adobe Premiere CC 2018、Adobe Photoshop CS4；以上软件均不提供原介质包以外的第三方插件。

(3)赛点提供的素材与赛题相关的静态图形图片、动态视频库、音频素材库、影视剧等素材，均存于选手所用的计算机硬盘中。

### 三、竞赛内容

竞赛分为两个部分：基本技能测验和短片编辑合成。基本技能测验，要求参赛选手利用给定的素材，根据样片效果，完成影视特效的制作；短片编辑合成，要求选手利用给定的素材，进行短片的创意编辑合成，作品应符合制作要求、画面流畅、节奏紧凑、视觉效果美观、有创意，并包含片头、片尾、字幕、背景音乐等内容，所完成的视频文件能够完全脱离原制作环境播放。

### 四、比赛项目评分标准

本届比赛项目比赛时间为180分钟，具体评分标准如下：

(1)竞赛成绩满分为 100 分。其中基本技能测验占 45 分，短片编辑合成占 55 分。基本技能测验共 3 小题，每题 15 分（选手所完成影视特效与样片完全一致可得满分）。短片编辑合成，从影片完整性、整体效果、创意设计、片头片尾、字幕制作、视频特效、镜头语言、声音效果、影片输出等几个方面进行评分，总分 55 分。

(2)选手竞赛成绩按评分细则记分，以选手所得总分从高到低排序 确定名次，成绩相同，操作过程较规范者名次列前。未按赛题规定建 立文档、创建文件夹的，总成绩记 0 分。